### AIFA U-15 サッカー選手権大会 2024 西尾張 実施要項

1 主催 愛知県サッカー協会3種委員会

2 主 管 西尾張サッカー協会3種委員会

3 期 日 2024年 6月15日(土)・16日(日)

6月22日(土) 決勝トーナメント

8月 3日(土) 準決勝2試合・決勝

(予備日:8月 4日(日))

4 会 場 決勝トーナメント:6月15日(土) 海部地区(あま市立甚目寺南中学校)

6月16日(日) 海部地区(あま市立美和中学校)

6月22日(土) 稲沢地区(稲沢市立大里東中学校)

8月 3日(土): 準決勝2試合・決勝

会場:貝沼建設 花はすフィールドあいさい

#### 5 出場資格

- (1)財団法人日本サッカー協会に登録済みの加盟登録団体(チーム)であること。
- (2)第1項の加盟登録団体に登録済みの選手であり、2009年4月1日以降誕生である こと。なお、追加登録・移籍登録を申請した選手については、登録申請が認められた翌日より 参加資格を得る。
- (3) 各地区大会で勝ち上がったチームに登録された選手または登録済み選手で構成されていること。

#### 6 出場チーム

各地区の代表チームとし、出場枠は各地区(一宮4・稲沢1・海部3・尾北3)とする。 前年度優勝地区として、尾北地区に十1とする。

合計12チームのトーナメント

#### 7 競技方法および競技規則

- (1)日本サッカー協会制定の「2023/2024 サッカー競技規則」にしたがって実施する。
- (2) 準決勝2試合と決勝戦を実施する。 ※3位決定戦は行わない。
- (3) 試合時間は、30-(10)-30-PKとする。延長戦は行わない。
- (4)登録は、監督1名、コーチ4名とする。選手は30名以内とする。選手交代は競技開始前に登録した18名の中から最大7回まで認められる。なお再交代も可能とする。「メンバー表兼選手・スタッフ健康チェック表」は、試合当日、本部に2部と18名分の選手証(写真添付)を試合開始 60分前に提出する。各チームで別紙の様式に従って作成する。チーム独自や地区予選のものは認めない。
- (5)本大会期間中に警告を2回受けた選手、監督、コーチは、次の1試合に出場できない。 退場を命じられた選手、監督、コーチは次の1試合に出場できず、以降の処置について

は、規律委員会で決定する。(次の大会、次の年代に持ち越す場合がある)

- (6) 雨天の場合でも試合は決行する。ただし、午前6時に大雨警報や洪水警報が出ている場合で、会場運営ができなく試合を中止する場合は、該当チームに連絡をする。
- (7) 試合中の飲水について
  - 前後半それぞれ1回以上、必ず「飲水タイムまたはクーリングブレイク」を設ける。

#### 8 組み合わせ

別紙参照(地区代表による代理抽選を実施。)

#### 9 競技日程

決勝トーナメント(1日目) ※別紙トーナメント表の通り

#### 準決勝・決 勝(2日目) 審判については地区から派遣する

準決勝第1試合 10:00~ (審判:一宮地区から4名)

準決勝第2試合 11:30~ 〈審判:尾北地区から3名・稲沢地区から1名〉

決勝 14:00~ 〈審判:海部地区から4名〉

#### 10 選手の用具の規定

- (1)本競技会に登録した正・副2組のユニフォーム(シャツ,ショーツ及びソックス)を 試合会場に持参し、いずれかを着用しなければならない。
- (2) 正・副の2色については明確に異なる色とする。
- (3) 主審は、対戦するチームのユニフォームの色彩が類似しており判別しがたいと判断したときは、両チームの立ち合いのもとに、その試合において着用するユニフォームを決定する。
- (4) 前項の場合,主審は,両チームの各2組のユニフォームのうちから,シャツ,ショー ツ及びソックスのそれぞれについて,判別しやすい組み合わせを決定する。(コイントス は行わない。)
- (5) ソックスのテープまたはその他の材質のものを貼り付ける、または外部に着用する場合、ソックスと同じ色でなくても良い。(アンクルサポーター等も外へ付けても良い。)
- (6)アンダーシャツの色は問わない。ただし原則としてチーム内で同色のものを着用する。
- (7) アンダーショーツおよびタイツの色は問わない。ただし原則としてチーム内で同色の ものを着用する。

#### 11 その他

- (1) 万一,競技中に負傷などの事故があった場合,応急処置をとるが,それ以降の責任は負いかねるので,各チームにおいてスポーツ障害保険などに加入の上参加すること。
- (2)優勝チームは8月に行われる県大会への参加資格を得る。

日時:8/24(花はすフィールド愛西/テラスポ鶴舞)

8/25(テラスポ鶴舞), 8/31(花はすフィールド愛西)

- (3) 西尾張大会の参加費は徴収しない。
- (4)登録選手の登録選手証(写真貼付)を必ず持参すること。(一覧となっているものでもよい。)
- (5) アップは会場指定の場所のみで行う。決勝トーナメント(1 日目)では、第1試合に

ついてはキックオフ25分前から10分間,第2試合以降は**1試合前のハーフタイム**の10分間とする。ピッチ内アップに参加できる人数はベンチ入り選手のみとする。(ベンチ入り登録選手18名以内に限る。)

準決勝・決勝(2 日目)は、第1試合については<u>キックオフ25分前から10分間</u>,第2試合以降は**試合開始前**の10分間とする。

### (6) マナーについて

- スポーツ選手らしくない言動やラフプレー・茶髪・ユニフォームの乱れ等は、各チームで事前に厳しく指導しておくこと。
  - なお、注意をしても正さない場合は、退場処分とする。
- 応援マナーの悪い保護者なども同様とする。
- 保護者の応援場所は会場指定の場所とする。
- (7) 学校行事等で日程がうまく消化できない場合は、西尾張サッカー協会3種委員会で柔軟に対応する。(各地区の委員には連絡済)

# ◎タイムテーブル(目安)

### 1日目 甚目寺南会場

第1試合 (9:00KO)		第2試合(10:30KO)		第3試合 (12:00KO)		第4試合 (13:30KO)	
8:00	会場到着	9:00	会場到着	10:30	会場到着	12:00	会場到着
	本部打ち合わせ		本部打ち合わせ		本部打ち合わせ		本部打ち合わせ
8:30	ベンチ入場	9:35	ピッチ内アップ開始	11:05	ピッチ内アップ開始	12:35	ピッチ内アップ開始
8:35	ピッチ内アップ開始	9:45	ピッチ内アップ終了	11:15	ピッチ内アップ終了	12:45	ピッチ内アップ終了
8:45	ピッチ内アップ終了	10:20	ベンチ入場	11:50	ベンチ入場	13:20	ベンチ入場
8:55	メンバーチェック	10:25	メンバーチェック	11:55	メンバーチェック	13:25	メンバーチェック
8:58	ピッチ入場	10:28	ピッチ入場	11:58	ピッチ入場	13:28	ピッチ入場
9:00	第1試合キックオフ	10:30	第2試合キックオフ	12:00	第3試合キックオフ	13:30	第4試合キックオフ
10:20	第1試合終了	11:50	第2試合終了	13:20	第3試合終了	14:50	第4試合終了
	ピッチ退出完了		ピッチ退出完了		ピッチ退出完了		ピッチ退出完了
10:50	会場退出完了	12:20	会場退出完了	13:55	会場退出完了	15:20	会場退出完了

# 2 日目

第1試合(10:00KO)		第2試合(11:30KO)		第3試合 (14:00KO)	
9:00	会場到着	10:00	会場到着	13:00	本部打ち合わせ
	本部打ち合わせ		本部打ち合わせ		
9:30	ベンチ入場	10:35	ピッチ内アップ開始	13:30	ベンチ入場
9:35	ピッチ内アップ開始	10:45	ピッチ内アップ終了	13:35	ピッチ内アップ開始
9:45	ピッチ内アップ終了	11:20	ベンチ入場	13:45	ピッチ内アップ終了
9:55	メンバーチェック	11:25	メンバーチェック	13:55	メンバーチェック
9:58	ピッチ入場	11:28	ピッチ入場	13:58	ピッチ入場
10:00	第1試合キックオフ	11:30	第2試合キックオフ	14:00	第3試合キックオフ
11:15	第1試合終了	12:45	第2試合終了	15:15	第3試合終了
	3位表彰式		3位表彰式		優勝•準優勝 表彰式
	ピッチ退出完了		ピッチ退出完了		ピッチ退出完了
11:45	会場退出完了	13:15	会場退出完了	15:45	会場退出完了

# 1日目 大里東・美和会場

第1試合	(9:00KO)	第2試合(11:30KO)					
8:00	会場到着	10:30	会場到着				
	本部打ち合わせ		本部打ち合わせ				
8:30	ベンチ入場	11:00	ベンチ入場				
8:35	ピッチ内アップ開始	11:05	ピッチ内アップ開始				
8:45	ピッチ内アップ終了	11:15	ピッチ内アップ終了				
8:55	メンバーチェック	11:25	メンバーチェック				
8:58	ピッチ入場	11:28	ピッチ入場				
9:00	第1試合キックオフ	11:30	第2試合キックオフ				
10:20	第1試合終了	12:50	第2試合終了				
	ピッチ退出完了		ピッチ退出完了				
10:50	会場退出完了	13:20	会場退出完了				